

LEGO Grants and funding



WEB AKTUÁLNÍCH VÝZEV LEGO

LEGO Grants and Funding dlouhodobě podporuje výzkum v obalsti vzdělávání se zaměřením na děti v předškolním a školním věku a cílem nadace je přenášet komplexní řešení do běžné školní třídy? LEGO Education se snaží pomáhat podporovat jednotlivce, školy a municipalities pomocí grantů a dalších možností financování. Projekty jsou obvykle malého rozsahu a cílí na pořízení učebních pomůcek, materiálu do tříd, apod.

cíle výzkumných projektů by měli být zejména:

- Zlepšení výuky a zapojení studentů do STEM rozšířením vysoce kvalitních kurzů STEM
- Poskytování příležitostí k praktickému učení ve STEM s produkty a řešeními, které podporují aktivní učení založené na dotazování
- Využití finančních prostředků na podporu účasti studentů v neziskových soutěžích STEM, jako je robotika
- Integrace dalších akademických předmětů do studijních programů STEM
- Vytváření nebo posilování speciálních škol vyučující STEM metodu
- Integrace výuky ve třídě, mimoškolní a neformální výuky STEM

Rozpočty projektů mohou být v různém rozsahu (od pořízení učebních pomůcek do **50 USD až projekty nad 1000 USD**, kdy není specifikován strop podpory)

Lego Education program Vám rovněž může přímo pomoci se sepsáním návrhu grantového projektu. Stačí zaslat e-mail s dotazem na: orders@legoeducation.com.

LEGO se snaží dlouhodobě zjednodušit financování vašich STEM projektů. Projekty se podávají skrze několik partnerských portálů:

DonorsChoose.org. S DonorsChoose.org můžete financovat své učební materiály prostřednictvím komunitních darů.

Projektové záměry se shromažďují vždy **jednou za měsíc**. K podání projektu je nutná registrace na: https://secure.donorschoose.org/teacher/teacher_registration.html

Metodická podpora a příručka pro sepsání návrhů projektů:
GRANT WRITTING GUIDE (LEGO)

Pro případné dotazy je pro koncové žadatele zveřejněn e-mail: orders@legoeducation.com.

kontaktní osoby na GO FF UK:

Mgr. Lothar Filip Rudorfer

lotharfilip.rudorfer@ff.cuni.cz, tel. 221 619 441, č. m. 424