

# Kód předmětu

## STRUKTURA KÓDU OBOROVÉHO PŘEDMĚTU

- **pozice 1 = A** – kód všech předmětů FF UK
- **pozice 2-3** = písmenný kód oboru, vycházející většinou ze zkratky oboru
- **pozice 4** = číselný kód kombinující druh studijního programu a jedno/dvouoborovost studia nebo písmeno „V“ v případě volitelných/výběrových předmětů. Kódy předmětů určených pro zahraniční studenty v rámci programu Erasmus jsou na této pozici označeny písmenem „E“.
  - **1 bc. jednoobor**
  - **2 bc. dvouobor**
  - **3 mgr. jednoobor**
  - **4 mgr. dvouobor**
  - **5 nav. jednoobor**
  - **6 nav. dvouobor**
- **pozice 5-9** = číselný kód předmětu (zleva doplněný nulami)

## STRUKTURA KÓDU PŘEDMĚTU SPOLEČNÉHO ZÁKLADU

- **pozice 1 = A** – kód všech předmětů FF UK
- **pozice 2-3** = kód **SZ** (společný základ)
- **pozice 4, 5** = FS (filozofie), AJ, FJ, NJ, RJ, SJ (jazyky), TV (tělocvik)
- **pozice 6-9** = číselný kód předmětu (zleva doplněný nulami)

## DALŠÍ ZNAKY VE STRUKTUŘE KÓDU PŘEDMĚTU

- znaky „**ASZK**“ v začátku kódu předmětu – značí předměty státních závěrečných zkoušek;
- znaky „**AX**“ na prvních dvou pozicích kódu – značí předmět

doktorského studia;

- znaky „**A#**“ na prvních dvou pozicích kódu – značí, že se nejedná o samostatný předmět, ale o skupinu několika předmětů;
- znaky „**AVIR**“ v začátku kódu – značí, že jde o virtuální předmět řešící nějaký nesoulad mezi specifiky oborů a hromadným nastavením SIS;
- znaky „**ASZSO**“ v začátku kódu – značí některý z uznávacích kódů studijního oddělení;
- znaky „**AZO**“ v začátku kódu předmětu – značí kurzy pro přijíždějící stážisty;