

Česká hra Attentat 1942 byla nominována na „herního Oscara“

Hra českých vědců Attentat 1942 bojuje o vítězství v jedné z nejprestižnějších soutěží herního průmyslu, 2018 Independent Games Festival Awards. Attentat 1942 je nominován za nejlepší příběh spolu s dalšími pěti hrami z celého světa. Vyhlášení výsledků proběhne 21. března v San Franciscu.

„Je to fantastický úspěch, ve který jsme ani nedoufali,“ říká Vít Šisler z Filozofické fakulty Univerzity Karlovy, vedoucí projektu a hlavní designér hry. „Nominace ukazuje, že počítačové hry mohou být skvělým médiem pro vyprávění závažných příběhů.“

„Nominace na IGF je sen, je to jako být nominován na Oscara nebo Zlatou palmu v Cannes. Mám radost, že se na IGF objevila hra z českého univerzitního prostředí, kde se herní obory teprve formují,“ doplňuje Jakub Gemrot z Matematicko-fyzikální fakulty Univerzity Karlovy, vedoucí programátor hry.

Attentat 1942 vypráví příběhy z období protektorátu z pohledu lidí, kteří okupaci zažili. Hra je založena na filmových rozhovorech, interaktivních komiksech a autentických záběrech. Postavy ve hře a jejich příběhy jsou fiktivní, ale byly vytvořeny na základě historického výzkumu a dobových svědectví.

„Za každou postavou, epizodou, osobním dokumentem nebo předmětem v příběhu stojí podrobné studium zdrojů a dobových materiálů,“ doplňuje Marie Černá z Ústavu pro soudobé dějiny AV ČR.

Attentat 1942 vychází z původní hry Československo 38–89: Atentát, obsahuje však nové herní prvky, vylepšenou grafiku a

překlad do angličtiny. Hru Attentat 1942 vyvinuli odborníci z Filozofické a Matematicko-fyzikální fakulty Univerzity Karlovy a Ústavu pro soudobé dějiny Akademie věd České republiky. Vývoj hry finančně podpořilo Ministerstvo kultury České republiky a Technologická agentura České republiky. Zisk z prodeje hry je investován do vědy a výzkumu.

tisková zpráva

web Attentat 1942

press kit

Kontakt pro média:

Vít Šisler

hlavní herní designér

vit.sisler@ff.cuni.cz